

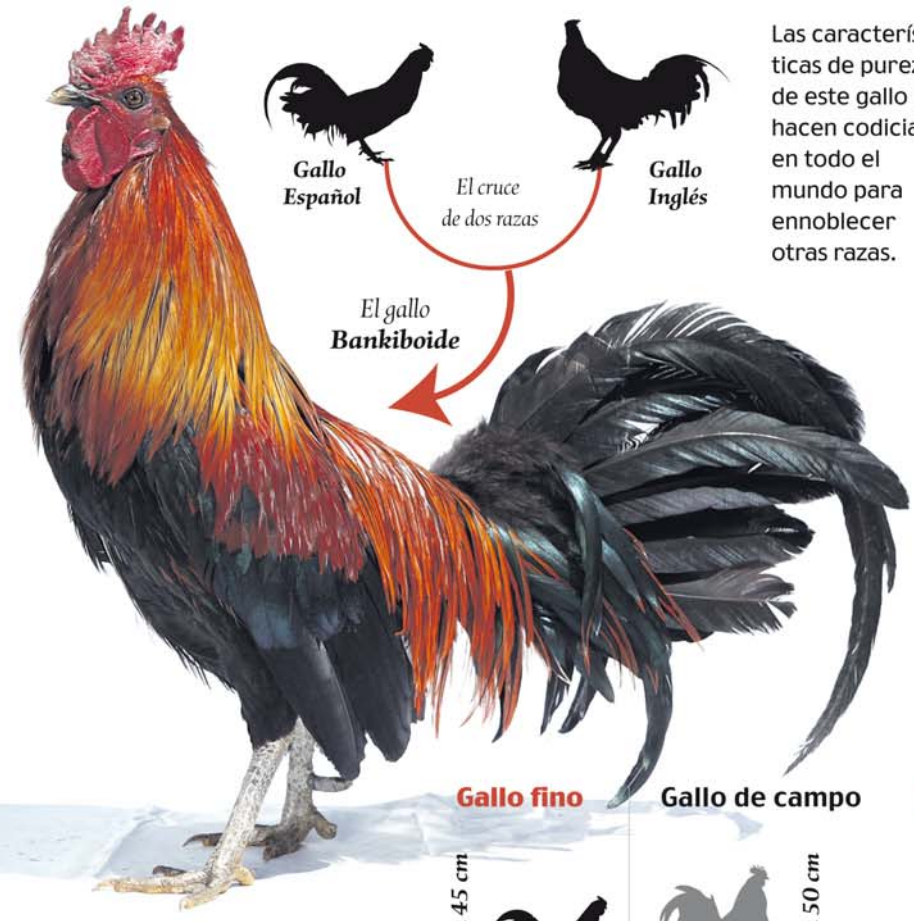
La tradición gallera ha pasado de cultura en cultura y ha dejado nuevas razas en cada región

Reseña histórica

El emperador Julio César fue quien introdujo los gallos en la Península Ibérica, en Gran Bretaña y las tierras galas-



Hace 200 años se inició la búsqueda de nuevas razas para conseguir gallos de pelea más rápidos. La raza Bankiboide es la predominante y habitaba en la isla de Java.



Las características de pureza de este gallo lo hacen codiciado en todo el mundo para ennoblecir otras razas.

América y los gallos

En toda América está permitida la pelea de gallos, excepto EE.UU.

Aún así, en EE.UU. existen más peleas de gallos clandestinas.

En Cuba, actualmente se permiten las peleas pero no las apuestas.



Cifras en Ecuador

- 1 500 galleros
- 2 000 000 de aficionados.
- 60 000 familias viven de esta actividad.

Las razas predominantes

En cuanto a la morfología, un gallo se caracteriza por su forma, tipo de pluma. Se consideran razas finas a los siguientes ejemplares:



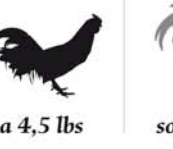
Azil: cresta triple, grueso, con tres escamas en las patas, rabo corto, cabeza y patas cuadradas.



Malayo: gallo grueso y cresta botó, pico jarcado, patas de 3 hileras, piel mora.



Sumatra: gallo volador de plumaje fino, rabo y alas largas, 2 y hasta 4 espuelas en cada pata.



Gallo fino
35 a 45 cm
3 a 4,5 lbs



Gallo de campo
45 a 50 cm
sobre los 4,5 lbs



Español (canario): gallo delgado volador, con cresta de castilla o dentada o también rosa.



Shamos: grueso de patas largas, rabo corto, gallo muy bien parado, contundente y grueso, una raza pesada.

Old English puro: gallo de contextura gruesa corta, alas largas, voladores, rabo semilar-go, pico tipo gorrión.

Los lugares donde están las principales galleras

- Hay mínimo dos galleras por cantón:
- Guayas:** 2 Guayaquil, 1 Posorja
 - El Oro:** 1 Machala, 1 Zaruma
 - Los Ríos:** 1 Babahoyo, 1 Quededo
 - Santo Domingo:** 1 Santo Domingo
 - Galápagos:** 1 isla San Cristóbal
 - Manabí:** 1 Portoviejo, 1 Chone
 - Santa Elena:** 1 Santa Elena

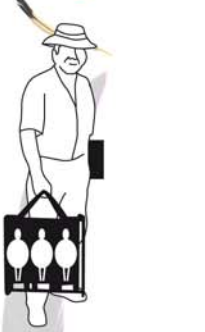
- Esmeraldas:** 1 Esmeraldas
- Pichincha:** 1 Quito, 1 Sangolquí, 1 Calderón
- Carchi:** 1 Mira, 1 Tulcán
- Imbabura:** 1 Ibarra
- Chimborazo:** 1 Riobamba
- Cotopaxi:** 1 Pujilí
- Azuay:** 1 Cuenca

En Ecuador, las razas que más predominan son: Hispano aziloide, Anglo aziloide, Dominicano, Inglés puro, Español puro. La Costa y la Amazonía son las regiones en donde más se cría y se reproducen aves finas.

- 5 000 000 de aves finas existen aproximadamente.
- Entre 50 y 100 aves tiene un gallero profesional.
- Entre 500 y 1 500 aves tiene cada criador de gallos.

El gallo pura sangre: sus particularidades, sus armas y el escenario de combate

El gallero



- Maleta para gallos
Utensilios
-Patapijos
-Espuelas
-Cortadora de espuelas
-Botiquín de primeros auxilios
-Navaja

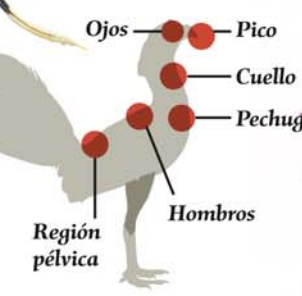
Las características de un pura sangre

Un pura sangre siempre está listo para el combate. No todas las peleas terminan con la muerte de uno de los gallos.



Descreste
El gallo es descrestado para tener un mejor desenvolvimiento en la pelea. Para mejor cicatrización se lo hace en cuarto menguante.

Sitios donde golpea



Dos técnicas

- Cinco chorros:** tiro en el cuello con bastante hemorragia externa.
- Ahorcado:** tiro al cuello con hemorragia interna.

Entrenamiento

Carrera, sirve para fortalecer los pulmones.

Vuelos, ayudan a que el gallo desarrolle su resistencia y fuerza corporal.

18% Alimentación, un gallo de pelea debe alimentarse con esta cantidad de proteína, así como de fibra.

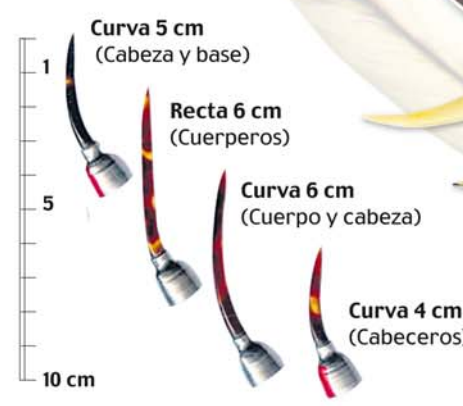
Los palenques y sus reglas

- A escala internacional no hay curadores solo juez de valla.
- Antes de la pelea se coteja al gallo con uno de peso similar al suyo.
- Luego, cada curador carea a su gallo con su contrincante.
- Si un gallo no se levanta en 30 segundos, pierde y acaba el combate.

CRIADERO		CINTA	
Linaje	Vara	Azul	
Sellos		Rojos	
PELEA #			\$ 200

Espuelas

El peso del gallo determina el tamaño de las espuelas. Un gallo de 4 a 5 libras usa espuelas de 3,5 hasta 6 centímetros.



- De hueso
- De carey
- De plástico

Pagar ventaja: el gallero paga ventaja y apuesta en contra del gallo que está perdiendo.

Carear: ponen cara a cara a los gallos, para que su adrenalina suba antes de que inicie la pelea.

Ya clavó pico: cuando el gallo se rinde, se echa en el piso como resultado del cansancio.

Gallo huido: gallo que rehúsa pelear.

Gallo rendido: cuando está caído.

Tablas: cuando la pelea no se decide en su límite de tiempo o cuando los gallos se separan.

Juez (dictamina al ganador)

Reloj (10 minutos de combate máximo)

Curador 1

Curador 2 (dueño del gallo)

Graderío

Área de combate

4 a 6 m de diámetro